

2024年度 経営学部 専門教育科目 ディプロマ・ポリシー (学位授与の方針)

- (1)豊かな個性・人間性、深い知性・教養、及び国際的視野と態度(人間性・教養・国際的視野)
- (2)経営的視野に基づいて、主体的に実践、行動する力(能動性・行動力)
- (3)グローバル化や情報化の更なる進展に伴うDX(デジタル・トランスフォーメーション)等の新たな時代変革に対応できる柔軟性を備え、現代の社会における課題を見つけ、解決・改善に向けて主体的に対応する力(課題発見力・問題設定力・対応力)
- (4)地域社会のみならず国内外の広いフィールドで中核的な人材として活躍するための経営的知識、技能、読む力、考える力及び判断力(専門力・読解力・思考力・判断力)
- (5)「キャリア教育」を踏まえた自己分析力、チャレンジ精神と職業観の醸成(自己のキャリア形成力)
- (6)「教職課程」を踏まえた教育職として、これからの社会を担う個性豊かで多様な人材育成力(人間愛・教育的実践力)

経営学部 専門教育科目 カリキュラムマトリックス

○:重複する項目

区分	科目名	ディプロマ・ポリシー (学位授与の方針)						区分	科目名	ディプロマ・ポリシー (学位授与の方針)					
		(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)			(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
基礎 専門 科目	経営学総論A			○	○			C言語II				○	○		
	経営学総論B			○	○			応用コンピュータ演習				○	○		
	情報倫理			○	○			Office応用演習A	○					○	
	簿記論I				○			Office応用演習B	○					○	
	簿記論II			○	○			Office応用演習	○					○	
	上級簿記A	○			○			情報システム論	○	○					
	上級簿記B	○			○			データベース		○	○				
	ミクロ経済学I			○	○			マルチメディア	○		○				
	ミクロ経済学II			○	○			マルチメディアI	○		○				
	マクロ経済学I	○			○			情報通信ネットワーク			○	○			
	マクロ経済学II	○			○			情報通信ネットワーク論I			○	○			
	統計学I	○			○			情報通信ネットワーク論II			○	○			
	統計学II	○			○			問題解決技法(シミュレーション)	○		○				
	基礎数学I	○			○			データサイエンス入門			○	○			
	基礎数学II	○			○			多変量解析			○	○			
	プログラミング基礎I	○		○				実戦人工知能			○	○			
	プログラミング基礎II	○		○				データマイニング			○	○			
	数学ステップアップ講座A	○		○				ビッグデータ解析				○	○		
	数学ステップアップ講座B	○		○				機械学習				○	○		
	専門 科目	企業論A			○				ゲーム理論I		○		○		
企業論B				○				ゲーム理論II		○		○			
国際経営論		○		○				行動経済学I		○		○			
経営管理論A				○				行動経済学II		○		○			
経営管理論B				○				産業組織論		○		○			
人事管理論A		○		○				公共政策			○	○			
人事管理論B		○		○				環境経済学		○		○			
財務管理論A				○				経済史・思想入門			○	○			
財務管理論B				○				マクロ経済学	○			○			
商学概論A				○				ミクロ経済学			○	○			
商学概論B				○				計量経済学A			○	○			
マーケティング論A				○				計量経済学B			○	○			
マーケティング論B				○				日本経済論	○			○			
経営シミュレーション				○				経済政策論	○			○			
生産管理論A		○		○				財政学A			○	○			
生産管理論B		○		○				財政学B			○	○			
経営組織論A				○				経済学I	○			○			
経営組織論B				○				経済学II	○			○			
農業経営論A		○	○					経済情報分析			○	○			
農業経営論B		○	○					ライフプランニング実習	○			○			
経営史				○				観光学概論A	○			○			
エコビジネス				○				観光学概論B	○			○			
経営情報論I				○				観光学概論A	○			○			
経営情報論II				○				観光学概論B	○			○			
会計学I		○		○				国際観光論A	○			○			
会計学II		○		○				国際観光論B	○			○			
財務諸表論A				○				実践経済演習			○	○			
財務諸表論B				○				スポーツ経営論			○	○			
管理会計論A				○				スポーツマーケティング			○	○		○	
管理会計論B				○				スポーツ産業論			○	○			
原価計算論I				○				ビジネス英語A	○		○	○			
原価計算論II				○				ビジネス英語B	○		○	○			
税務会計論A				○				情報と職業I			○	○			○
税務会計論B				○				情報と職業II			○	○			○
会計監査論A		○		○				社会学概論			○	○			
会計監査論B		○		○				憲法概論I	○			○			
環境会計学				○				憲法概論II	○			○			
初級ビジネスゲーム				○				民法基礎I			○	○			
上級ビジネスゲーム				○				民法基礎II			○	○			
特別講義						○		民法概論			○	○			
証券投資論			○				会社法I			○	○				
投資教育論					○		会社法II			○	○				
金融論A			○				知的財産法A			○	○				
金融論B			○				知的財産法B			○	○				
経営分析A	○		○				税法	○			○				
経営分析B	○		○				金融法				○	○			
金融機関論A			○				社会福祉と法			○	○				
金融機関論B			○				スポーツ法学			○	○				
ファイナンスA			○				スポーツ行政学			○	○				
ファイナンスB			○				インターンシップ			○					
ファイナンシャルプランナー演習I			○				ボランティア				○	○			
ファイナンシャルプランナー演習II			○				ビジネスコンピューティングセミナー				○	○			
情報社会論			○				ITパスポートセミナーA				○	○			
コンピュータ概論I	○		○				ITパスポートセミナーB				○	○			
コンピュータ概論II	○		○				ITパスポートセミナー				○	○			
コンピュータ管理演習			○				販売士(小売商)セミナー			○	○	○			
Webサイト構築演習			○				TOEICセミナーLR			○	○	○			
アルゴリズム論			○				TOEICセミナー			○	○	○			
アルゴリズムI			○				医療事務セミナー				○	○			
アルゴリズムII			○				特別講座A(Wスクール公務員本科講座)	○							
プログラミング基礎I	○		○				特別講座B(Wスクール教職)				○	○		○	
プログラミング演習	○		○				進路研究演習1			○	○				
プログラミング基礎II	○		○				進路研究演習2			○	○				
応用プログラミング演習	○		○				進路研究演習3			○	○				
プログラミング演習I	○		○				進路研究演習4			○	○				

プログラミング演習Ⅱ			○	○		
C言語応用演習Ⅰ			○	○		
C言語応用演習Ⅱ			○	○		
C言語Ⅰ			○	○		

専門演習Ⅰ			○	○		
専門演習Ⅱ			○	○		
専門演習Ⅲ			○	○		