

科目名	ゲームで英会話 Communicating through Games						
科目担当者	トンプソン・ハイデ THOMPSON Heide						
単位数	2	配当年次	2年	授業形態	実習	開講学期	後期
履修学部・学科 [区分]	法学部・法律学科 [総合教育科目 外国語] 経営学部・経営学科 [総合教育科目 外国語]				ディプロマポリシーとの関連	(1)(3)	
授業の概要	<p>本講義では以下のようなことを取り入れながらまずは英語を声に出して話すための英会話力の養成を目指します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ インタラクティブ・リスニング、その内容理解と口頭での応答の練習</li> <li>・ 基本的な文脈から全部がわからなくても内容を推察することができる技術の練習</li> <li>・ 会話の中での自然な応答や質問をできるようになる技術の練習</li> </ul> <p>各回の講義はゲーム感覚を取り入れたロールプレイや、英語を使ってゲームしながら楽しく英語力を身につけられるようになっています。実際の生活において必要な英語力が習得できるようなトピック構成になっています。</p>						
授業の到達目標	<p>① 自発的に英語で話したり、質問したり、応答できる力を養う。</p> <p>② それぞれのトピックにおいて正確な文法、語法、そして語彙を使用することができるようになる。</p>						
授業計画・内容	1	ガイダンス					
	2	トピック 1 自分自身を知ろう ボードゲームで英会話					
	3	トピック 2 家族と家について ファインドサムワンゲーム “家族の木”					
	4	トピック 3 時間管理について 秘密の人物ゲーム					
	5	Quiz 1 (1-3)+トピック 4 ショッピングについて お金ゲーム					
	6	トピック 5 自身の日課、趣味、関心事 推理ゲーム (20 個の質問)					
	7	トピック 6 人や物事について描写する 報告ゲーム (黒板を使用)					
	8	Quiz 2 (4-6) : Summarizing (Listening) トピックの振り返り					
	9	トピック 7 目的地までの行き方の説明 Q&A ゲーム					
	10	トピック 8 旅行の計画 旅程・予約ゲーム					
	11	トピック 9 健康について 医者と面談する					
	12	Quiz 3 (7-9) トピック 10 文化の違いについて 日米のデートの断り方比較					
	13	トピック 11 外食する オーダーの仕方 ロールプレイ					
	14	トピック 12 ワークショップ					
	15	インタビュー&まとめ					
授業外学修 (事前学修)	講義で出された課題を行う (毎週 2 時間程度)。						
授業外学修 (事後学修)	講義内容の復習 (毎週 2 時間程度)。						
成績評価方法・ 評価比率・到達 目標との対応	成績評価方法				評価比率		到達目標との対応
	授業への参加度				30%		①
	ディクテーションやクイズの評点 課題の提出				40% 30%		② ① ②
成績評価基準	<p>秀： (評点 90 点以上) 到達目標を極めて高い水準で達成している場合</p> <p>優： (評点 80 点～89 点) 到達目標を高い水準で達成している場合</p> <p>良： (評点 70 点～79 点) 到達目標を一定の水準で達成している場合</p> <p>可： (評点 60 点～69 点) 到達目標を最低限の水準で達成している場合</p> <p>不可： (評点 60 点未満) 到達目標に達していない場合</p>						
教科書	無し。必要に応じて講義中に配布します。						
参考文献							
その他	本講義では文法、語法、発音を含みます。						